

行政機関によるビジュアル  
審査に1ヶ月要します

媒体名称	Akibaシリンダー「B」
媒体所在地	東京都千代田区外神田 1
広告料金(税別)	お問い合わせください
サイズ	H: 1,680mm×W: 2,830mm×7基
仕様	インクジェット出力 PET加工
照明	なし
開始日	毎月1日・16日(2月のみ変則期間)
申し込み	決定優先(仮押さえ不可) ※原則3ヶ月前オープン(当月を除く。3ヶ月前までは地域催事・使用優先) ※広告主名/所在地/資本金/設立年月日/従業員数/告知内容等を開示の上、申込前にご確認ください。(海外企業で日本法人がある場合はそちらの情報もご用意ください。)
入稿	2回校正: 掲出開始日の5週間前 1回校正: 掲出開始日の4週間前 ※掲出開始1ヶ月前までに審査用ビジュアル提出が必要となります。(ラフ不可) ※「千代田区景観審査」と「地域による自主審査会」の2種類の審査が必要となります。審査回答に時間がかかりますのでご注意ください。
備考	<ul style="list-style-type: none"> <li>同一ビジュアルでの掲出は2期までを原則と致します。(行政使用、地域催事除く)</li> <li>2回目以降の意匠審査には別途費用が発生いたします。</li> <li>落書き、イタズラ等の被害については原状回復の保証は致しかねます。</li> <li>天候を含む自然災害による掲出期間の減少・遅れについては補填ございません。</li> <li>お申し込み後のキャンセルはできません。</li> <li>イベントスペースならびにイベントへの誘導はお受けできません。(地域催事・店舗誘導は審査判断にてご確認ください。)</li> <li>制作上のトラブルを回避するため、2回校正が必須です。念校はお出しできません。</li> <li>ビジュアル審査提出後の変更は不可となりますので、ご注意ください。</li> <li>校正時のデータ差し替えが基本NGです。完パケで入稿お願いいたします。</li> <li>事前告知および、SNS等投稿については事前確認が必要となります。告知内容に来街者が集まり、混乱をきたす内容の場合はNGとなります。告知を行うことで人の滞留やクレーム等の発生が起きた場合、掲出期間中であっても撤去対応させていただく場合がございますのでご了承ください。</li> </ul>



※クライアント、デザインは事前に審査があります。※天候不順等の理由により掲出日が遅れる場合があります。

※審査通過後のデザインでも掲出後に一般市民からの指摘などが入った場合は、デザイン変更・途中撤去等対応が必要になる場合がございます。

## ■ 注意事項

### 【お申込について】

1. ゲーム関連における、レーティング・対象年齢に関する事前情報共有  
アプリゲームにおいて、対象年齢が高い場合は、原則お受けすることができません。  
※16歳等の設定でもゲーム内容において、お受けできません。  
ゲームソフトはゼロレーティングの審査があります。「Z」については掲出不可、「D～B」についてはビジュアル+内容審査となります。  
レーティング・対象年齢については新規タイトル等の場合は、申請中のレーティング等がわかる情報を共有ください。  
また、掲出日前までに「レーティング及び、対象根鈴が確定しない場合」は原則、掲出がおこなえません。  
ご理解、ご了承の程、お申込をお願い致します。（上記、配信の場合は各プラットフォーム分 情報が必要になります。）
2. 広告主及に、サービス内容によりお受けできない場合がございます。  
また、過去実績のある企業・サービス内容においても予告なく変更となる場合がございますので、必ずお申込み前に、事前お問い合わせをお願い致します。  
例：トレーディングカード（2次流通サービス/オリジナルパッケージカード/買取など）は現在お受けしておりません。

## ■ 注意事項

### 【審査について】

1. 「千代田区景観審査」と「地域による自主審査会」の2種類の審査が必要となります。  
「千代田区景観審査」は通常1か月程度かかり、デザインによってはさらに時間を要する場合がございますので、審査用デザインはお早めにご提出ください。  
※事前に「景観協議チェックシート」をご確認ください。
2. 主に「千代田区景観審査」の審査対象については「色彩」が審査対象となります。  
高彩色である「赤」「黄」「ピンク」などについて、マンセル数値などが高く、ビジュアル面積を大きいものは、トーンなど落として頂く場合がございます。
3. 審査後の、ビジュアル修正は「再審査」・「再申請」が原則必要となります。 掲出開始が遅れる場合がございます。
4. 審査用最終意匠（ラフ不可）を提出いただき審査・申請が開始された後は、軽微なものであってもビジュアル修正は原則不可となります。（意匠審査で指摘を受けた部分のみ修正可能です。）  
ビジュアル修正が発生した場合、審査・申請は初めからやり直しとなり、審査申請費用が別途発生いたしますのでご注意ください。  
審査用最終意匠提出前に、修正が可能なタイミングでの事前相談を推奨します。
5. ゲーム並びに、アニメ等 注意点  
「女性キャラクター」における修正指示が非常に多くなっています。  
肌露出・ボディラインの強調・胸等が大きく描かれているキャラクター・ポーズ・武器の見え方には特にご注意ください。  
修正指示にて、ロゴやテキストチャー等で、隠す修正ではなく、キャラクターそのものを変えて頂く指示がでる場合がございます。